Нумерация:

Номер задачи пишется в квадратных скобках и состоит из следующих частей:

1. сокращение IS;
2. название подсистемы. Возможные значения: FRONT – задачи, относящиеся к интерфейсу программы, IO – задачи, относящиеся к подсистеме ввода и вывода, TRANSLATE – задачи, относящиеся к подсистеме трансляции;
3. порядковый номер. Для каждой подсистемы используется отдельный порядковый числовой номер для требования.

Между частями номера требования пишется символ «\_». После номера задачи пишутся заголовок задачи, развёрнутое описание и ссылки на требования, по которым составлена задача.

Задачи по разработке графического интерфейса пользователя:

Разработать пользовательский интерфейс.

Разработать пользовательский интерфейс, готовый к подключению к нему компонентов транслятора. В интерфейсе должны присутствовать все предполагаемые элементы управления.

Ссылки: REQ\_FRONT\_1.

Разработать класс элемента управления «Кнопка».

Написать класс пользовательского элемента управления, выполняющего функцию кнопки.

Ссылки: REQ\_FRONT\_2.

Разработать класс элемента управления «Поле ввода»

Написать класс пользовательского элемента управления, выполняющего функцию поля для ввода текста. Поле должно иметь возможность блокировать изменение текста и показывать плейсхолдер, должно обладать рамкой, меняющей цвет при получении/потере фокуса ввода.

Ссылки: REQ\_FRONT\_2, REQ\_FRONT\_3, REQ\_FRONT\_5,

Задачи по разработке подсистемы ввода/вывода:

Задачи по разработке подсистемы трансляции: